1. 회 의 록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **팀명(팀번호):** | **짱절미 (3팀)** | |
| **회의일시:** | 2018. 11. 01 | |
| **참석자:** | 이승현, 이은규, 이진민, 전영민 | |
| **장소:** | 온라인 | |
| **멘토링 일시:** | X | |
| **멘토링 참석자:** | X |  |
|  |  | |
| **회의안건** | | |
| * 개발 일정을 잡고 구현을 진행합니다. * 중간고사와 공개채용 일정에 개발 일정이 지체되었기 때문에 개인 개발 시간을 정해 놓고 주 1~2회 간격으로 개발을 진행합니다. | | |
| **회의결과** | | |
| 1. 서버 (중앙서버, 이은규)   - 데이터베이스와 was 연동 및 프론트페이지가 완성되면 웹서버에 연동하는 작업을 수행해야합니다. - request와 response의 servlet을 미리 구축해두고 mvc로 빈페이지부터 출력하는 뼈대를 우선적으로 생성합니다.   1. 클라이언트 (웹, 전영민)   - PWA, Vue.js 기술을 활용하여 로그인 페이지, 회원가입 페이지, 파일 조회 페이지, 포인트 충전 페이지 등 최우선 화면 단을 구성합니다.  - Request 요청과 Response 요청에 대한 시나리오를 구성하고 하드코딩(서버비연결)으로 우선 개발한 뒤 이후에 서버 연동을 진행합니다.   1. 클라이언트 (CS, 이진민(주), 이승현(부))   - .Net Framework 환경에서 출력 조회 페이지, 프린트 출력 기능, OTP 로그인 기능 등 최우선 화면 단을 구성합니다.  - Request 요청과 Response 요청에 대한 시나리오를 구성하고 하드코딩(서버비연결)으로 우선 개발한 뒤 이후에 서버 연동을 진행합니다.  4. 데이터베이스 (이승현)  - 초기 설계 데이터베이스에서 수정사항이 있다면 요청에 맞게 수정합니다.  - 광고 출력에 관련된 데이터베이스를 추가로 설계합니다. | | |
| **조치사항** | | |
| * 주 단위로 개발 진행 사항을 github을 통해 공유합니다. ( 주 1~2회 ) * 요구사항 명세서에 맞춰 개발하되, 쉬운 구현부터 우선적으로 개발하여 PrintAnywhere의 큰 틀을 잡습니다. | | |
| **비고** | | |
|  | | |